## 企業・団体の皆様へ

# 姫路クエスト 企業・団体参加説明書

地域の若者が企業の理想と現状を知り、本質的な課題設定と課題解決に挑戦する機会を、
企業・団体の皆さまともにつくってまいります。

2026年10月17日　｜　Ver. 1.3

姫路クエスト実行委員会

## 1　姫路クエスト

・姫路市内の学生が、企業の理想・現状・課題をもとに解決策や新事業を考え、提案するプログラムです。

・生成 AI や専門家の支援を活用します。

・教育・探究と事業創出を目的とし、完成品の受託開発や人材紹介は行いません。

| | |
|---|---|
| **対象** | 姫路市内の大学生・高校生・専門学校生 |
| **規模** | 1 チーム 3〜4 名、10〜15 チームを予定 |
| **期間** | 2026 年 11 月上旬〜2027 年 2 月下旬（予定） |
| **キックオフ** | 2026 年 11 月 7 日（土）15:00〜17:30（14:30 開場）<br>コワーキングスペース mocco（姫路市南町 76 姫路城陽ビル 4F）<br>※ 定員 30 名（先着順）、申込締切 2026 年 11 月 5 日（木） |
| **主催** | 姫路クエスト実行委員会 |
| **事務局** | 特定非営利活動法人 Co-ZAPPA ／ MISSION-X |

## 2　参加方法

・参加形態：①課題提供 ②協賛 ③課題提供＋協賛

・課題提供は無償です。協賛は任意で、参加条件ではありません。

・課題は自社または関連会社のものとし、事務局と相談のうえ決定します。

・学生による課題選択・チーム成立・提案は保証されません。

・お申込み、HIMEZIA への登録、オンラインヒアリングは、2026 年 10 月 31 日（金）までに完了をお願いします。

・学生がキックオフまでにメタバース上で課題を読み、希望を選ぶため、この日までに課題が掲載されている必要があります。

## 3　課題提供

・課題提供企業には、以下のご協力をお願いします（時間は目安です）。

・事前ヒアリング【全課題提供企業／20〜30 分程度】　オンラインで AI からの質問に回答。事業内容、目指す姿、現状、課題等を整理します。原則、事務局との面談は不要です。

・現地ヒアリング【課題が選ばれた場合のみ／60〜90 分程度】

学生が企業を訪問し（難しい場合はオンライン）、事業内容、目指す姿、現状、課題等をヒアリングします。

・オンラインフォロー【課題が選ばれた場合のみ／約 1 時間×2〜3 回】　オンライン等で学生からの追加の質問に回答し、アイデアに助言します。

・成果発表会【課題が選ばれた場合のみ／約 3〜4 時間】　可能な範囲で発表の聴講・講評・意見交換にご協力ください。（課題が選ばれなくても、ご参加いただくことは可能です。）

・課題は学生が選択するため、**必ずしも提供いただいた課題が選ばれるわけではありません**。

・課題が選ばれなかった場合、現地ヒアリング以降の対応は不要です。

・現地ヒアリングの日程や方法は調整します。提案の採用、実証、事業化の義務はありません。

## 4　協賛

・協賛は任意です。課題提供の有無にかかわらず参加できます。

・以下の 4 コースから選択し、コースに応じた特典を提供いたします。

・PLATINUM・GOLD の枠は、合計で先着 5 社となります。

| 提供内容 | PLATINUM | GOLD | SILVER | BRONZE |
|---|---|---|---|---|

| | 50 万円以上 | 30 万円 | 10 万円 | 5 万円 |
|---|---|---|---|---|
| **課題の登録** | ○ | ○ | ○ | ○ |
| **ビジネス創出ワークショップ** | 5 名まで | 3 名まで | 1 名 | — |
| **専門家による新サービス提案※1** | ○ | ○ | — | — |
| **NOA 拠点（1 年間）** | 大型施設 | 中型施設 | 小型施設 | 小型施設 |
| **Web サイト掲載** | ○ | ○ | ○ | ○ |
| **チラシ・報告書名称掲載** | 特大 | 大 | 中 | 小 |
| **発表会での紹介** | ○ | ○ | ○ | — |
| **発表会への招待** | ○ | ○ | ○ | ○ |
| **活動報告書** | ○ | ○ | ○ | ○ |

※1 PLATINUM・GOLD は学生がご提供いただいた課題に取り組まない場合には、専門家が生成 AI を活用して新サービスのアイデアについて所定のご提案を行います。

※ NOA は登録を条件に利用いただけます。課題提供を行う場合は、NOA 上への課題対話用 AI アバターの設置を含みます。運用開始予定のサービスであり、機能・仕様・提供開始時期等が変更となる場合があります。アクセス数、集客、商談その他の効果は保証しません。

※ 学生数、チーム数、提案内容、イベント日程等は、学校行事や参加状況等により変更となる場合があります。

# 5　アイデア・成果物と実証

## アイデアの活用

・学生がプログラム中に提案したアイデア・着想・事業コンセプト・解決の方向性は、成果発表の前後を問わず、課題提供企業・対象関連会社と学生の双方が非独占的に検討・活用できます。

・学生自身の発展・事業化を妨げず、主催者はアイデアの権利を取得しません。

・学生には事前にこのルールを説明し、必要な同意を得るものとします。

・秘密情報や第三者の権利に関わるものは、自由利用の対象ではありません。

・企業が以前から保有する資料・商標・技術等の権利は企業に帰属します。

・提案資料・アプリ・プログラム等の具体的成果物の権利は、原則として創作者に帰属します。

・協賛や課題提供だけで権利は移転しません。学生が提示した提案資料・アプリ・プログラムの複製・改変・販売等には必要な権利確認を行います。

### 実証（PoC）への移行

・企業・対象会社と主催者が合意した場合、実証（PoC）へ進めます。

・実証の内容・期間・費用・役割・成果物・権利は、参加・協賛とは別に協議します。

・実証開始前に、既存知財と新たな成果物の帰属、商用化、第三者・競合への提供、独占利用の有無を関係者間で書面合意します。

・実証への参加だけで学生・企業の知的財産権は移転しません。

### 成果に関する注意事項

・売上、採用、事業化、提案採用、知財取得等の成果は保証しません。

・事業利用の際は、検証・安全確認・権利確認・法令適合性を各自判断してください。

## 6　情報・広報の取扱い

### 秘密情報・個人情報

・秘密情報・個人情報など、学生や NOA 登録者に共有できない情報は提供しないでください。

・課題提供企業は、提供情報を学生・NOA 登録者に共有可能か事前に確認してください。

### 名称・ロゴ・写真・AI アバター等

・協賛者の名称・ロゴは協賛者紹介・活動報告に利用します。

・写真・氏名・映像等は必要な同意の範囲で利用します。

・課題提供企業の NOA 上に、課題対話用 AI アバターを設置します。学生が御社の課題を何度でも聞きにいける窓口です。実在人物をモデルにする場合は本人の同意等を確認します。

・アバターは、事前ヒアリングでご提供いただいた情報をもとに応答します。公開前に、もとになる情報を貴社にご確認いただきます。

・生成 AI の性質上、言い回しが意図とずれることがあります。そのため NOA 上に「AI による応答であり、企業の公式見解ではありません」と表示します。

・気になる発言がありましたら、事務局（quest-info@mission-x.org）へご一報ください。確認のうえ、速やかに修正又は停止します。期間中いつでも承ります。

# 7　学生と関わるうえでのお願い

## ハラスメントの防止・安全配慮

・ハラスメントに当たる言動は、相手が誰であってもお断りしています。性的な言動、容姿・服装・交際等に関する発言、威圧的な叱責や人格を否定する言動、飲酒の強要などが含まれます。

・あわせて、参加する学生には高校生（未成年）が含まれます。学校・ご家庭からお預かりしている立場であることから、次の点をお願いしています。

・ヒアリングや面談は複数名で行い、学生と 1 対 1 になる状況をつくらないでください。やむを得ない場合は事務局にご相談ください。

・学生個人の SNS・携帯番号・私的メール等での個別連絡や、プログラム外での呼び出し・送迎・飲食のお誘いはお控えください。連絡は事務局を通してお願いします。

・本プログラムは教育・探究の場です。選考・内定を前提とした採用活動は行わないでください。

・学生の写真・氏名・映像の撮影や掲載は、事前に事務局へご相談のうえ、必要な同意の範囲で行ってください。

## 相談窓口

・学生・企業のどちらからでも、気になることがあればお早めに事務局（quest-info@mission-x.org）へご連絡ください。

・内容に応じて、担当者の変更、実施方法の変更、参加のお断りなど必要な措置をとることがあります。

# 8　協賛金・変更等の基本条件

## 協賛金の使途

・協賛金は学生支援、メンタリング、ワークショップ、発表会、試作・検証、広報、事務局運営等に充当します。

・協賛者には選択コースに応じた特典を提供します。

・協賛金は事業全体の運営資金であり、個別特典ごとの対価ではありません。

## 変更・中止等

・学校行事、参加状況、天災等により日程・方法・提供内容を変更する場合があります。

・必要に応じて代替方法を検討します。特典の変更・未実施のみで当然に返金するものではありません。

・主催者の事情で開催困難となった場合は、対応を協議します。

# 9　申込・お支払い

・お申し込みは、本書とは別の「企業・団体参加申込書」（Word／PDF）で承ります。姫路クエストの企業・団体向けページからダウンロードいただけます。

| | |
|---|---|
| **銀行** | GMO あおぞらネット銀行（金融機関コード：0310） |

| | |
|---|---|
| **支店** | 法人第二営業部 |
| **種別・口座番号** | 普通　2513374 |
| **口座名義** | 特定非営利活動法人ＣｏーＺＡＰＰＡファンベース |
| **カナ名義** | トクヒ）コザツパフアンベース |

・協賛者の請求書名義・金額・支払期日は申込時に確認します。

・振込手数料は協賛者負担です。入金確認後、特典提供を順次開始します。

## 連絡先

姫路クエスト実行委員会平塚 隆介（事務局長）quest-info@mission-x.org

本書に定めのない事項又は実施上の調整が必要な事項は、双方で協議します。