姫路市内の大学生・高校生・専門学校生 対象

姫路クエスト

きっと未来は、変えられる。

自分には
何もないと
思ってた。

毎日、なんか
モヤモヤしてた。



主催：姫路クエスト実行委員会 ｜ 事務局：特定非営利活動法人 Co-ZAPPA・MISSION-X

VISION（目指すもの）

姫路クエスト

地域のリアルな課題をテクノロジーで解決する！

ユニークかつ本質的な
課題設定

×

テクノロジーによる
課題解決

姫路クエスト

MISSION（目的）

イノベーション人材の育成

地域の若者が、地元企業のリアルな課題にテクノロジーで挑戦する体験を通じて、自ら課題を設定し・考え・行動する力を身につける。

エコシステムの構築

地域の教育機関、自治体、県内外企業が連携して、地域イノベーションのエコシステムを構築する。

HIMEZIA（電脳都市）

The City of Inquiry and Co-Creation

姫路クエスト



舞台は電脳都市HIMEZIA（ヒメジア）。世界遺産の白鷺城を中心に、歴史と文化が息づく電脳都市HIMEZIA。ものづくり産業や商業、観光業によって発展し、播磨地域の中心都市として長い間栄えてきました。巨大な城郭データベースと交通ネットワークを持つこの都市は、多くの人々が集う西日本有数の拠点として知られています。

しかし近年、人口減少や若者の価値観の変化により、地域コミュニティや商店街の活力が少しずつ失われ始めています。中小企業では人材不足や事業承継が課題となり、都市を支えてきた産業システムにも不具合が発生しています。さらに、デジタル技術の活用や新たな価値創造への対応が遅れ、一部のエリアでは未来へのアップデートが進んでいません。

姫路クエスト

AWAKEN（目覚めし者たち）

HIMEZIAを救うため立ち上がった「目覚めし者たち」。だが、理想と現状のギャプに悩んでいた。

リユースをもっと当たり前に！

買取業務に手間がかかる…



地元リユースショップ
経営者

高齢者のやりたいを実現したい！

日々のプログラムを作るのが大変…



地元介護施設
経営者

再エネをもっと広めたい！

再エネを見える化できないか…



地元地域新電力
経営者

姫路クエスト

EXPLORER（探究者たち）

AWAKENを助けるため、HIMEZIAの若者たちがチームを組み、今まさに立ちあがろうとしていた。

買取業務に手間がかかる…

日々のプログラムを作るのが大変…

再エネを見える化できないか…

TEAM-A



TEAM-B



TEAM-C



TEAM-D



TEAM-E



姫路クエスト

STAGE（5つの関門）

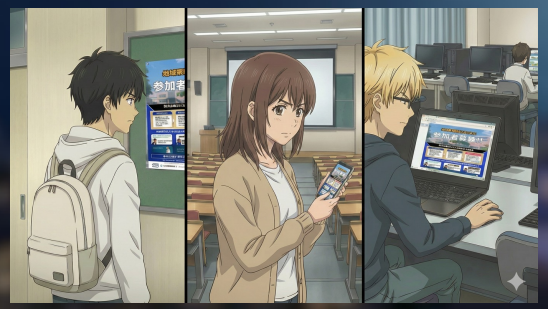
CREWを待ち構える、４つのステージ。果たしてゴールまで辿り着けるか。

STAGE-1
現状把握



地元企業
ヒアリング

STAGE-2
課題設定



課題設定
ワークショップ

STAGE-3
解決アイデア策定



課題解決
ワークショップ

STAGE-4
テクノロジー活用



テクノロジー
ワークショップ

Final STAGE
成果発表会にて課題の解決策を発表、King of Quest 2026を決定！

姫路クエスト

AI BUDDIES（旅のおとも）

生成AIなどのテクノロジーをフル活用し、参加者の冒険をサポートします。



AoI(アオイ)とMirabot(ミラボ)
課題設定・解決用AI

参加者の課題設定、解決アイデアの創出を併走サポートする生成AIプロンプトです。

?

開発中

Ray（レイ）
アプリ開発AIシステム

プログラムがわからなくても、生成AIによりアプリを作成することができるシステムです。

NOA
THE INNOVATION OS
← MISSION-X

- ホーム
- 都市マップ
- クエスト
- イベント
- プロジェクト
- 支援者を探す
- メッセージ
- マイページ

RYU
Explorer
300 NOA

ログアウト



表示 冒険者 HUB 支援者 自治体 STAFF MISSION-X

姫路クエスト タイトル画面 クエストハブ STEP1 STEP2 STEP3

HUB 支援企業 サンプル 9社 ›

播磨レザー工房

課題ボードを見る

NAVIGATOR 支援者 サンプル

課題要請（レスキュー）を見る

EXPLORER 冒険者 サンプル

進捗ボードを見る

Hub・プロジェクト・人 を検索

AI コンシェルジュ

AoI（アオイ）

HIMEZIAの案内役。
姫路クエストのことなら、何でも聞いてください。

AoI に相談する

イベント情報 全 1 件

姫路クエスト 体験会

08/07 15:30 / ザッパ村（姫路市相野115番地）／オンライン可

無料 残り 26席 参加中

イベント一覧へ

メッセージ デモ

白石 久美 1時間前

プログラムは、イノベーション創出プラットフォーム ”NOA” を活用して行います。

姫路クエスト実行委員会

HIMEJI QUEST EXECUTIVE COMMITTEE



CHAIRPERSON

野阪 愛由

実行委員長
株式会社ZAPPA 代表取締役
NPO法人Co-ZAPPA 代表理事



SECRETARY GENERAL

平塚 隆介

事務局長
MISSION-X 代表

メンバー MEMBERS

堀岡 隆浩
株式会社ZAPPA サポート本部 本部長

長岡 昂
MISSION-X 近畿支部長

志賀 久美子
一般社団法人ソーシャル・エックス総研 代表理事

永浜 貴史
東洋大学附属姫路高等学校 探究担当

桑平 清志
東洋大学附属姫路高等学校 探究担当

松岡 沙和
Lab to Impact 代表／県立姫路東高等学校 3年

前川 司
Lab to Impact 副代表／横浜国立大学 1年
（姫路東高等学校 卒）

八木 有加
株式会社AddVenture 代表取締役

※ 記載の所属は参考情報です。いずれも個人としてご参加いただいており、所属団体・企業を代表するものではありません。

お願いしたい事項

姫路クエスト

1. 企業課題の提示
貴社が今抱えている課題をご提示いただき、学生チームの取り組みテーマとさせていただく。
学生3〜4名のチームが、理想・現状・課題をヒアリング
生成AIと専門家のサポートを得て、本質的な課題設定と解決アイデアを提案（アプリの試作品も作成）
※課題選定は学生が実施、ゴールド以上のご協賛の場合は、1チーム以上が貴社課題に取り組みます。

2. 参加者の取り組み支援、フィードバック
・学生へのアドバイス
　月１回程度、オンライン可、経営者または社員の方
・成果発表会への参加
「経営者から直接フィードバックをもらえる」ことが学生にとって最大の価値になります

3. 後援（スポンサーシップ）
プラチナ 50万円以上／ゴールド 30万円／シルバー 10万円／ブロンズ 5万円
目標総額200万円（HIMEZIAのシステム構築費、運営人件費などに充当）
特典：ビジネス創出ワークショップ参加、専門家による新サービス提案、HIMEZIAの自社拠点（1年間）
　　各種媒体への企業名掲載など
協賛金なしでも、1・2のみの関わり方も可能です。

プログラム概要（補足）
対象：東洋大学附属姫路高等学校を中心に、姫路市内の大学生・高校生・専門学校生
規模：3〜4名で1チーム、10〜15チーム
期間：2026年11月上旬〜2027年2月下旬／会場：姫路市内
主催：姫路クエスト実行委員会 ／ 事務局：特定非営利活動法人 Co-ZAPPA・MISSION-X


世界はきっと、変えられる。
ヤマサ蒲鉾
姫路
HIMEJI
世界遺産
姫路城