
2026
予定
HACHI QUEST
8
地域のリアルな課題をテクノロジーで解決せよ。
MISSION-X

VISION（目指すもの）

地域のリアルな課題をテクノロジーで解決する！

ユニークかつ本質的な
課題設定

×

テクノロジーによる
課題解決

MISSION（目的）

イノベーション人材の育成

地域の若者が、地元企業のリアルな課題にテクノロジーで挑戦する体験を通じて、自ら課題を設定し・考え・行動する力を身につける。

エコシステムの構築

地域の教育機関、自治体、県内外企業が連携して、地域イノベーションのエコシステムを構築する。

HACHI（電脳都市）

The City of Inquiry and Co-Creation



舞台は電脳都市 HACHI（ハチ）。

太平洋に面した港町・八戸をモデルにした電脳都市HACHI。日本有数の水産業と港湾物流、ものづくり産業が発展し、豊かな自然と文化が共存する北東北の中核都市です。
巨大な港湾ネットワークと産業データベースを備えたこの都市では、世界中から物流や情報が集まり、新しい技術と地域の知恵が融合するイノベーション拠点として発展を続けています。
しかし近年、人口減少や若者の都市部への流出により、地域産業の担い手不足が深刻化しています。水産業や製造業では人材確保や技術継承が課題となり、地域を支えてきた産業システムにも少しずつ不具合が発生しています。
さらに、デジタル技術の活用や新たな産業創出への挑戦が十分に進まず、地域に眠る可能性がまだ解放されていません。
この都市をアップデートできるのは、新しい視点と挑戦する勇気を持つ、次世代のプレイヤーたちです。

AWAKEN（目覚めし者たち）

HACHIを救うため立ち上がった「目覚めし者たち」。だが、理想と現状のギャプに悩んでいた。

リユースをもっと当たり前に！

買取業務に手間
がかかる…



リユースショップ
経営者

高齢者のやりたいを実現したい！

日々のプログラムを
作るのが大変…



地元介護施設
経営者

地域で新ビジネスをつくりたい！

再エネを見える化
できないか…



地元金融機関
地域創生担当者

EXPLORER（探究者たち）

AWAKENを助けるため、若者たちがチームを組み、今まさに立ちあがろうとしていた。

買取業務に手間がかかる…

日々のプログラムを作るのが大変…

再エネを見える化できないか…

TEAM-A



TEAM-B



TEAM-C



TEAM-D



TEAM-E



STAGE（5つの関門）

CREWを待ち構える、４つのステージ。果たしてゴールまで辿り着けるか。

STAGE-1
現状把握



地元企業
ヒアリング

STAGE-2
課題設定



課題設定
ワークショップ

STAGE-3
解決アイデア策定



課題解決
ワークショップ

STAGE-4
テクノロジー活用



テクノロジー
ワークショップ

Final STAGE
成果発表会にて課題の解決策を発表、King of Quest 2026を決定！

ビジネス創出ツール

戦略カードバトルにより、戦略カード活用して事業戦略・ビジネスモデルが構築することが可能です。

戦略カードバトル

35枚の「戦略カード」を使って新たなビジネスを作ろう！

新規ビジネスの作り方

1. 競合企業の「強み」を特定する。
2. 戦略カードを選び、競合企業を攻撃する。
3. カードを組み合わせて強い戦略を作ろう。











35枚の戦略カード

516の戦略事例から抽出した35枚の「戦略カード」＝ジャイアント企業の強みを弱みに変える打ち手を組み合わせて新たなビジネスを作ろう。



ビジネス生成AI

独自開発のビジネス生成AIがビジネスにおける課題設定及び戦略・ビジネスモデルの策定を、あなたに寄り添って全力でサポートします。



AI BUDDIES（旅のおとも）

生成AIなどのテクノロジーをフル活用し、参加者の冒険をサポートします。



AoI(アオイ)とMirabot(ミラボ)
課題設定・解決用AI

参加者の課題設定、解決アイデアの創出を併走サポートする生成AIプロンプトです。

?

開発中

Ray（レイ）
アプリ開発AIシステム

プログラムがわからなくても、生成AIによりアプリを作成することができるシステムです。

NOA
THE INNOVATION OS

← MISSION-X

- ホーム
- 都市マップ
- クエスト
- イベント
- プロジェクト
- 支援者を探す
- メッセージ
- マイページ

RYU
Explorer
300 NOA

ログアウト



表示 冒険者 HUB 支援者 自治体 STAFF MISSION-X

姫路クエスト タイトル画面 クエストハブ STEP1 STEP2 STEP3

HUB 支援企業 サンプル 9社 ›

播磨レザー工房

課題ボードを見る

NAVIGATOR 支援者 サンプル

堀

支援要請（レスキュー）を見る

EXPLORER 冒険者 サンプル

進捗ボードを見る

Hub・プロジェクト・人 を検索

AI コンシェルジュ

AoI（アオイ）

HIMEZIAの案内役。
姫路クエストのことなら、何でも聞いてください。

AoI に相談する

イベント情報 全 1 件

姫路クエスト 体験会

08/07 15:30 / ザッパ村（姫路市相野115番地）／オンライン可

無料 残り 26席 参加中

イベント一覧へ

メッセージ デモ

白石 久美 1時間前

開発中画面

プログラムは、イノベーション創出プラットフォム ”NOA” を活用して行います。
（画像は開発中画面）

八戸市内の大学生・高校生・高専生 対象

HACHI QUEST
体験会

この街の未来を決めるのは、君のアイデアだ。

生成AIを活用してビジネスアイデアを創出！





AoI

あなたの対話パートナー
生成AI「AoI」と一緒に、
アイデアを生み出そう！

プログラム（3時間でアイデアをカタチに！）

01 モヤモヤを見つける
02 AoIと対話する
03 アイデアを創る
04 発表する

2025.8.21 THU

15:30-17:30（受付 15:00〜）

会場 八戸工業高等専門学校
〒039-1192
青森県八戸市大字田面木字上野平16-1

オンライン参加可能

定員 30名（先着順）

参加無料
HACHI QUEST 本編への
優先招待券をプレゼント！

お申し込みはこちら！

申込締切 8.18（月）

MISSION-X






2026年11月キックオフ予定

お願いしたい事項

1. 参加者の取り組み支援、フィードバック
・学生へのアドバイス、サポート
　月１回程度、オンライン可、アプリや新サービスに関するサポートを想定（可能な範囲で結構です。）
・成果発表会へのご参加
　直接フィードバックをもらえることが学生にとって最大の価値になります。

2. 企業課題の提示
貴社が今抱えている課題をご提示いただき、学生チームの取り組みテーマとさせていただく。
・事前に理想・現状・課題をAIアプリにご入力いただく。
・学生3～4名のチームが、理想・現状・課題をヒアリングを実施する
生成AIと専門家のサポートを得て、本質的な課題設定と解決アイデアを提案（アプリの試作品も作成）
※課題選定は学生が実施するため、必ずしも選定されるかどうかは未定です。（プラチナ・ゴールド以上の協賛企業で、学生から選定されない場合には、専門家からの解決アイデアの提案を行います。）

3. 後援（スポンサーシップ）
プラチナ 50万円以上／ゴールド 30万円／シルバー 10万円／ブロンズ 5万円
（システム構築費、運営費、人件費などに充当）
特典：ビジネス創出ワークショップ参加、HACHIの自社拠点（1年間）、各種媒体への企業名掲載など

MISSION-X 団体概要

■ 組織概要

1. 名称　　：MISSION-X（ミッション・エックス）
2. 設立日　　：2025年4月1日
3. 団体形態　：任意団体（NGO）
　※2026年に一般社団法人化を予定
4. 活動エリア ：青森県、姫路市を中心に全国



MISSION-X代表：平塚隆介
コスモエネルギーの社内起業家。
ビジネススクール卒業後、ゼロから2,000億円の新規事業を創出。
戦略カードバトル開発者。専門は、戦略・ビジネスモデル。

■ 設立目的

MISSION-Xは、地域から次の世代につなげるビジネスイノベーションを生み出すことを目的として、2025年4月1日に設立された任意団体（NGO）です。各地域では人口減少や高齢化が進む一方で、生成AIやデータ活用といった新たなテクノロジーが社会変革の可能性を広げています。MISSION-Xは、こうした変化の中で「課題を自ら設定し、仲間とともに行動し、ビジネスを通じ社会に変革をもたらす人材」を育み、地域発のイノベーション創出をサポートすることを目指します。

■ 活動内容

MISSION-Xの活動は、地域発のイノベーション創出を目的として、「IGNITE（点火）→ BOOST（加速）→ LAUNCH（打上げ）」の3つで構成されています。

IGNITE（点火）：地域の本質的課題を設定し、生成AIを活用して、その課題を解決するためのビジネスアイデアを創出します。
BOOST（加速）：専門家をネットワーク化、ビジネスアイデアをベースに、具体的なビジネスプランにするサポートを行います。
LAUNCH（打上げ）：県内外のパートナー企業と連携し、必要リソースや資金を得ながら実証事業を行い、ビジネスを実証します。

■ 主なプログラム

地域課題クエスト
地域の若者が、地元企業の抱えるリアルな課題の解決に挑む体験型プログラム。
MISSION-X Innovation Camp
学生が、短期間で課題設定からビジネスアイデアを創出し、ビジネスモデル・戦略を策定する実践型ワークシップ
MISSION-ZERO
生成AI（アオイ）を使って、自らのモヤモヤから、課題設定、ビジネスアイデアを創出するワークショップ
戦略カードバトル
35枚の戦略カードを使い、生成AI（ミラボ）とともにビジネスモデル・戦略を構築するワークショップ